

BLENDER

La grafica 3D open source

OSD 2011 -
25/11/2011

Francesco Missarino





La prima versione di Blender è stata scritta nel 1995 anche se è dal 1988 che se ne sente parlare tramite il suo ideatore Ton Roosendaal. Nel 1998 Ton fondò la ditta Not a Number (NaN) che purtroppo nel 2002 sfiorò la bancarotta e solo grazie al consenso dei precedenti investitori di NaN di rilasciare Blender a titolo gratuito dopo il pagamento *una-tantum* di € 100.000,00 (cifra raggiunta in meno di 7 settimane con una raccolta fondi) si arrivò al suo primo rilascio come software gratuito nell'ottobre 2002.

Oggi Blender è un progetto open source attivo ed usato, guidato dalla blender foundation.

L'ultima versione rilasciata è la 2.60a ma entro Dicembre 2011 verrà rilasciata la versione 2.61 ricca di numerose novità!





PERCHE' BLENDER?

- 1) Perché è Opensource.
- 2) Perché è Multiplatforma (windows, linux, mac, FreeBSD 32 e 64 bit).
- 3) Perché in 30 Mb di file contiene il software per modellare, animare, fare i rendering, fare il video/audio editing e sviluppare anche i propri giochi!
- 4) Perché è in costante sviluppo.
- 5) Perché si può usare con numerosi motori di rendering esterni come Yafaray, Indigo, Luxrender, Mitsuba, Nox e Vray.

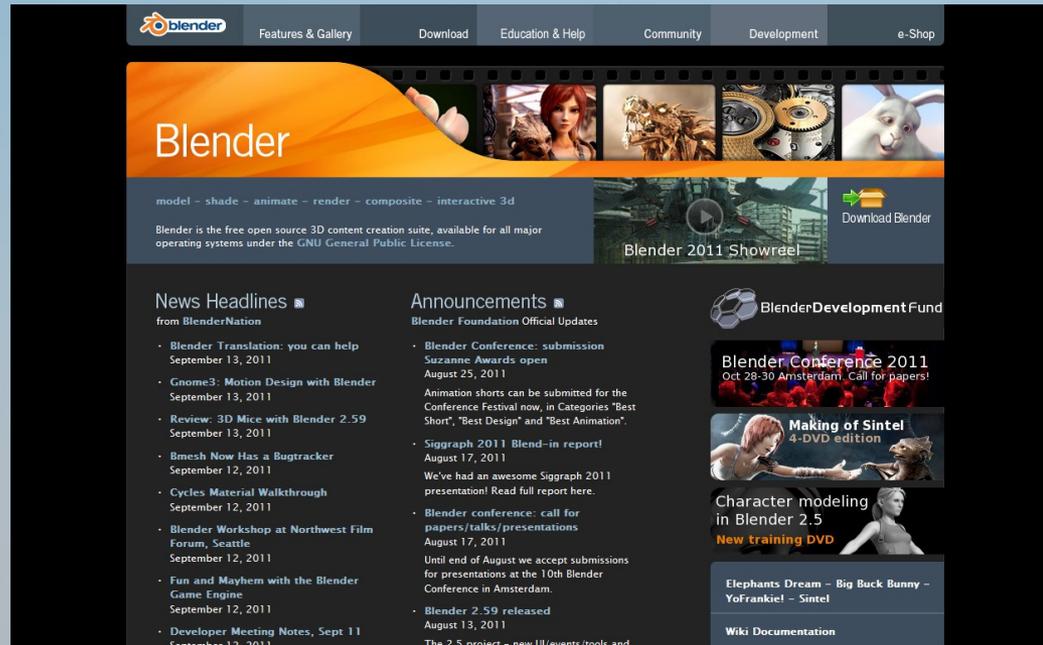
Ma soprattutto perché è molto più potente di quello che si pensa!





Come avere BLENDER?

Il sito di riferimento è www.blender.org qui si trovano tutte le versioni “stabili”, cioè quelle che sono state testate e che vengono supportate in maniera UFFICIALE dalla Blender foundation.



The screenshot shows the Blender website homepage. At the top, there is a navigation bar with links for Features & Gallery, Download, Education & Help, Community, Development, and e-Shop. Below the navigation bar is a large orange banner with the word "Blender" in white. Underneath the banner, there is a row of small images showing various 3D models and scenes. Below this row, there is a section for "Blender 2011 Showreel" with a play button icon and a "Download Blender" button. The main content area is divided into three columns. The left column is titled "News Headlines" and lists several articles from BlenderNation. The middle column is titled "Announcements" and lists updates from the Blender Foundation. The right column is titled "BlenderDevelopmentFund" and lists several events and releases, including the Blender Conference 2011, the Making of Sintel 4-DVD edition, and the release of Blender 2.59.

Blender

model - shade - animate - render - composite - interactive 3d

Blender is the free open source 3D content creation suite, available for all major operating systems under the GNU General Public License.

Blender 2011 Showreel

Download Blender

News Headlines from BlenderNation

- Blender Translation: you can help September 13, 2011
- Gnome3: Motion Design with Blender September 13, 2011
- Review: 3D Mice with Blender 2.59 September 13, 2011
- Bmesh Now Has a Bugtracker September 12, 2011
- Cycles Material Walkthrough September 12, 2011
- Blender Workshop at Northwest Film Forum, Seattle September 12, 2011
- Fun and Mayhem with the Blender Game Engine September 12, 2011
- Developer Meeting Notes, Sept 11 September 12, 2011

Announcements Blender Foundation Official Updates

- Blender Conference: submission Suzanne Awards open August 25, 2011
Animation shorts can be submitted for the Conference Festival now, in Categories "Best Short", "Best Design" and "Best Animation".
- Siggraph 2011 Blend-in report! August 17, 2011
We've had an awesome Siggraph 2011 presentation! Read full report here.
- Blender conference: call for papers/talks/presentations August 17, 2011
Until end of August we accept submissions for presentations at the 10th Blender Conference in Amsterdam.
- Blender 2.59 released August 13, 2011
The 2.5 project - new UI/events/tools and

BlenderDevelopmentFund

Blender Conference 2011 Oct 28-30 Amsterdam. Call for papers!

Making of Sintel 4-DVD edition

Character modeling in Blender 2.5
New training DVD

Elephants Dream - Big Buck Bunny - Yofrankiel - Sintel

Wiki Documentation



Cosa si può fare con Blender ?



Cosa si può fare con Blender ?



Cosa si può fare con Blender ?



Pinko 10-2008 Blender 2.47 Luxrender 0.5



Cosa si può fare con Blender ?



Cosa si può fare con Blender ?



Cosa si può fare con Blender ?



Freeewebs.com/multid

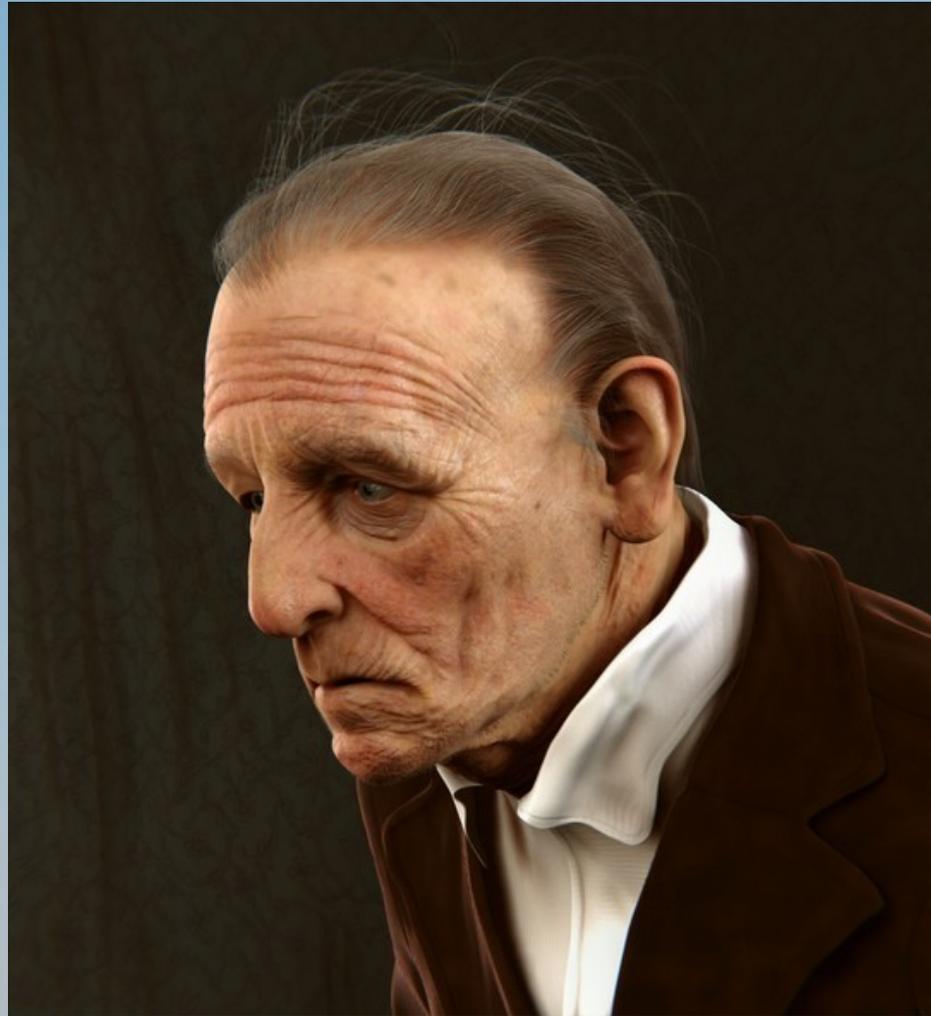
small bar interiors, @Marin MyFbiu, 2007



small bar interiors, @Marin MyFbiu, 2007



Cosa si può fare con Blender ?



Cosa si può fare con Blender ?



Cosa si può fare con Blender ?



FINE

